第4回ドリームカップ 実施要項









主催	
関東学生アーチェリー連盟	
大会委員長	木村 元優
大会副委員長	原 由悟
大会副委員長	櫻庭 駿介
競技委員長	1級公認審判員
審判長	小川 幸大
DOS	木村 亮介
記録長(大会記録)	大久保 太稀
総務(大会総務)	相生 咲帆
管理財務	保坂 柊太
会計担当	藤井 悠羽



▶ 主催・主管 関東学生アーチェリー連盟

▶ 協賛 渋谷アーチェリー

Dynasty

WIN JAPAN

➤ 景品提供 ARICO GROUP WIN JAPAN

▶ 大会概要

日程:2025年9月5日(金)6日(土)

会場:夢の島公園アーチェリー場

東京都江東区夢の島2-1-4

TEL 03-3521-7321

▶ 競技種目

RC 部門: 70m ラウンド (全日本アーチェリー連盟公認)

オリンピックラウンド個人戦・団体戦

50m30m ラウンド

30mラウンド

※50m30mラウンド、30m部ラウンドはオリンピックラウンドがありませんのでご注意

ください

CP 部門: 50m ラウンド (全日本アーチェリー連盟公認)

コンパウンドマッチラウンド個人戦

※各部門エントリーが4人未満の場合、決勝ラウンドは行いませんのでご了承ください。

▶ 競技規則

全日本アーチェリー連盟競技規則 2024~2025 年 (ターゲットアーチェリー) による

> 参加資格

18歳以上の全日本アーチェリー連盟会員(高校生以下除く)

※関東学生アーチェリー連盟所属の大学生に限らず、18歳以上で全日本アーチェリー連盟に登録されている方であればどなたでも参加できます。

▶ 定員

個人戦:160名

団体戦:40 チーム

▶ 参加費

個人戦 4,000 円

団体戦 2,000 円/1 人

▶ 申込方法

以下のフォームより必要事項を記入の上、申し込み期限までに送信していただくようお願いいたします。

※申し込みは<u>先着順</u>となります。定員を超えた後の申請はキャンセル待ちとなる場合がありますのでご了承ください。

・個人戦申請フォーム

 $\frac{https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScDL07tihly2elcNFaih8xUL5OM91trmo53uZ7nGYz}{OIVcUQQ/closedform}$

・団体戦申請フォーム※参加されるチームの代表者1名が回答いただくようお願いいたします。

 $\frac{\text{https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdkSpJdT3QUrzjpwMFiKOG17Clvr578qBB8nhf4uY}{\text{MvcOCAxA/closedform}}$

▶ 申込期限

8/27 (水) 23:59

▶ 日程詳細

9月5日(金)個人戦(全日本アーチェリー連盟公認)

9月6日(土)団体戦(全日本アーチェリー連盟非公認)

> タイムスケジュール

9月5日(金)個人戦

〈クォリフィケーションラウンド〉

8:00 選手集合・選手チェック

8:20~ 用具検査

8:40~10:25 前半競技

10:25~10:40 休憩

10:40~12:00 後半競技

〈決勝ラウンド〉

12:30~13:00 RC 男女 1/16 イリミネーション

13:10~13:40 RC 男女 1/8 イリミネーション

13:50~14:20 RC 男女 1/4 イリミネーション

14:30~15:00 RC・CP セミファイナル

15:10~15:40 メダルマッチ

9月6日(土)団体戦

〈予選ラウンド〉

8:00 選手集合・選手チェック

8:20~ 用具検査

8:40~10:20 予選ラウンド (36 射)

〈決勝ラウンド〉

11:00 競技開始

1/16 イリミネーション~メダルマッチ(参加チーム数により変更有)

15:30 競技終了

―全競技終了後に弓具を片付けていただき、抽選会を行います―

▶ 行射方法

個人戦

制限時間3分 6本完射 6本矢取り

※練習は2エンド制限時間3分で本数無制限

決勝ラウンド 90 秒 3 射

団体戦

予選ラウンド 2分6射 6本矢取り(1人2射)

各チーム 2 分の制限時間内で 6 射 (1 チーム 3 名で各競技者 2 射ずつ)を、 6 エンド行う。 (合計で 1 チーム 3 6 射の 360 点満点)

予選ラウンドは1立ちで行い、1つのチームが1つの標的を使用する。

決勝ラウンド 2分6射 6本矢取り(1人2射)

予選の得点に応じて、初戦の相手を決定する。トーナメント表は会場内に張り出す

- ・70mの射距離で、122cm的を使用する。
- ・各チーム 2 分の制限時間内で 6 射(1 チーム 3 名で各競技者 2 射ずつ)を最大 4 エンド、5 ポイント 先取のセットシステムを同時射ちで行う。

4エンド後に同点の場合は、1分3射(1チーム3名で各競技者1射ずつ)を同時射ちで行い、勝ったチームに1ポイントが入る。

▶ 行射順序

- 練習 AB 行射-CD 行射 矢取りCD 行射-AB 行射 矢取り
- 競技 AB 行射-CD 行射 矢取り

CD 行射-AB 行射 矢取り

▶ 熱中症対策について

- 熱中症対策は必ず行なって下さい。用具検査の際に飲み物を 1000ml 以上(2000ml 推奨)、帽子 (迷彩柄不可)を必ずお持ちください。
- 熱中症予防のため、<u>行射中</u>、矢取り時ともに帽子を着用してください。**帽子を着用していない** 場合は、退場して頂く場合がありますので、ご注意ください。
- 睡眠を十分とる、朝食をとる、水分補給をする、帽子をかぶる等で熱中症は予防することができますので、ご自身で体調管理をしっかり行っていただくようお願いいたします。試合中に体調が悪くなりましたら、絶対に無理はせずお近くの役員までお声かけ下さい。
- 試合会場に自動販売機、近くにコンビニエンスストアがありますが売り切れが予想されます。 各自で事前に飲み物のご準備をして頂きますようお願いいたします。

▶ 注意事項

- 選手チェックの際は、全ア連会員証をお持ち下さい。 忘れた場合は、学生証をご提示ください。
- 競技場では弓具ケースを引きずらないでください。
- <mark>ゼッケンは個人戦団体戦ともに主催者側で用意いたします。</mark>当日、クィーバーにつけていただ くようお願いいたします。
- 所属名の入ったユニフォーム以外の服装での参加は認められません。ただし、今大会団体戦は他大学の者とチームを組んだ場合、ユニフォーム統一を図ることは困難なため、各大学のユニフォーム(※所属大学名が入っている事、ポロシャツ可)もしくは、統一されたユニフォームの着用(所属大学名が入っていなくても可、ポロシャツ可)とします。同大学の者とチームを組んだ場合は、ユニフォームを統一してください。防寒着、雨具の利用やそのデザインは自由です。ただし、スウェットの着用は認めません。
- 競技中、ロスト矢が発生した場合は必ず矢取りの時に近くの審判員に必ず申し出てください。 回収できたことも報告してください。回収が確認できなければ競技続行できなくなります。
- 競技終了後、的の持ち帰りにご協力をお願いいたします。
- この試合の結果は、関東学生アーチェリー連盟公式ホームページ・ianseo.net に掲載いたします。
- 当連盟のHPに掲載してある競技上の注意を必ずご確認ください。
- 安全のため、会場後方の盛り土部分に撃ち込んだ場合は即刻失格とさせていただきます。また 頻繁に的外を射っている選手に対しては、棄権を促す場合もありますので、予めご了承下さ い。また、セットアップが高い選手には1度注意をした後、警告をします。警告を2回された 選手は失格となります。
- 矢の本数は使用できる矢を<u>8本以上</u>用意してください。ネーム(イニシャル等でも可)を事前に書いておくようお願いいたします。ロストアローが発生しても試合の進行は原則止まりませんのでご了承ください。点数はご自身の責任となります。近頃、ヒビ入りや割れている矢、羽が折れている、破れている矢を用具検査に提出される選手が多いですが、使用は認められませんので、ご注意ください。

- 用具破損が起きた場合について、修理時間及び、矢の補充時間は設けます。補充矢を行射する時間は最大 15 分(通常の行射手順および行射時間による)もしくは、エンド数で 6 本の 2 エンドどちらかの方法で行います。
- 本大会の様子は、関東学連の SNS にて掲載を行う可能性があります。予めご了承ください。

▶ 会場使用にあたっての注意

- 競技終了後は手早く片づけを行い、指定退場時間までにご退場ください。
- 他の公園利用者の迷惑となりますので、アーチェリー場外であっても集団による長時間の滞在はお控えください。
- クィーバー等の弓具を通路等の会場外に持ち出さないよう、ご注意ください。
- ゴミは各自でお持ち帰りの徹底をお願いいたします。また、近隣駅構内に大量のゴミを捨てる などの行為もお控えください。
- 過去に大会中の貴重品盗難が発生しております。貴重品は各校でまとめ、必ず身近で貴重品を 保管してください。
- カラスが多いため、バックは必ず閉めていただくようお願いいたします。

【アクセス】

夢の島公園アーチェリー場 HP 参照 https://www.yumenoshima.jp/archery/access